

**Master HIC (HUMANITES et INDUSTRIES CREATIVES) 1<sup>ère</sup> année  
et MAPI (MANAGEMENT DE PROJETS INNOVANTS) 2<sup>ème</sup> année  
2018-2019**

**Université de Nice-Sophia Antipolis**

**MASTER YOUR CREATIVE PROJECTS \***

Le Master MAPI (Management de Projets Innovants) de l'Université de Nice-Sophia Antipolis devient en 2018-19 le Master HIC (Humanités et Industries Créatives).

**Le Master HIC a pour objectif de former aux métiers des industries créatives numériques.**

Nous définissons les industries créatives comme des entreprises innovantes qui touchent à la fois la création, la production et la commercialisation de contenus créatifs pour de nouveaux usages numériques, dont la culture, l'éducation, la santé, le jeu vidéo, etc.

Ces secteurs demandent des professionnels capables de travailler en équipe, en mode projet, et surtout de collaborer dans des environnements riches en compétences et en savoirs différents. Pour cela, une riche culture est indispensable, ainsi qu'une maîtrise des outils numériques.

*La technologie n'est pas le but ultime de la création artistique numérique mais elle se doit d'être à son service. Après avoir testé différentes "nouvelles" interfaces d'ergonomie, il faut toujours revenir au but initial des projets créatifs et tester leur plus value.*

La première année du Master HIC par la diversité de ses cours répartis sur 5 grands domaines (Sciences Humaines, Culture, Créations, Technologie, Management d'entreprises), permet aux étudiants de s'orienter en deuxième année, vers un des 2 parcours proposés, le parcours MAJIC (MAster Jeux vidéo, Image et Créativité) ou le parcours MAPIC (MAster en gestion de Projets pour les Industries Créatives). Les 2 parcours MAPIC et MAJIC ouvriront en septembre 2019. En 2018-19 auront lieu la dernière année du parcours MAJE (Management de Projets Innovants en jeux vidéo) et du parcours MAT (Management de Projets Technologiques) du Master MAPI.

Le but du parcours MAJIC est de donner en 2 ans, les compétences managériales, juridiques et techniques qui permettront aux diplômés de devenir efficaces dans l'industrie du jeu vidéo, par la réalisation commune de 2 projets de jeu vidéo présentés au festival des jeux de Cannes et par la professionnalisation grâce à des cours dispensés par les meilleurs spécialistes de l'industrie du jeu vidéo en France.

L'objectif du parcours MAJIC est d'envisager le produit multimédia innovant dans sa globalité, d'en définir les objectifs, risques et perspectives lors des différentes étapes de la conception, de sa production à sa commercialisation. Ce projet de création doit être orchestré par un «manager» agile, chef de projet ou game producer, apte à accompagner les nombreux spécialistes à l'œuvre.

Le parcours MAJIC, transversal dans son enseignement, recrute des étudiants créatifs, de niveau licence, aux parcours diversifiés, aptes à co-crée des entreprises innovantes.

Le parcours MAJIC met en relation les technologies numériques, l'art graphique et scénaristique, l'expression sociétale ainsi que l'économie et le marketing dans les domaines du jeu vidéo et du

serious game. Les compétences techniques numériques enseignées concernent entre autres, le game design, la production sonore, le développement informatique, l'infographie, le community management, le test qualité, etc.

Le parcours MAPIC (MAster en gestion de Projets pour les Industries Créatives) a pour ambition de former les ingénieurs d'affaires et les chefs de projet technologiques des industries créatives numériques. Il permet d'apprendre à utiliser les méthodes de management moderne liées aux Technologies de l'Information et de la Communication pour étudier un projet créatif dans sa totalité, proposer une planification cohérente et en conduire la réalisation multiculturelle.

Le parcours MAPIC oblige ses étudiants à pratiquer les outils de gestion de projet agile et les outils multimédia pour piloter des groupes projets dans une logique d'innovation et de travail en réseau. Ce parcours est également ouvert à des employés seniors en entreprise ou des managers confirmés et il peut être obtenu après validation des acquis de l'expérience (VAE).

Une préparation à la certification PMP (Project Manager Professionnal) de l'organisme PMI (Project Management Institute) est assurée dans le parcours MAPIC.

**Les apprenants du Master HIC sont incités à se lancer, en équipe HIC complémentaire, dans la création d'entreprises innovantes.**

## Organisation générale

Le Master HIC, se déroule sur deux ans, d'Octobre à fin Septembre. Les cours ont lieu dans les locaux de l'Institut international du jeu vidéo à Cannes la Bocca et en seconde année, à Cannes la Bocca du lundi au mercredi, et à Polytech'Nice-Sophia, sur la technopole de Sophia Antipolis, les jeudi et vendredi. Il est possible d'intégrer le parcours MAJIC ou MAPIC, en seconde année avec un diplôme de niveau équivalent ou supérieur à un diplôme de Master1 (Ecole d'ingénieur, Ecole de commerce, Master2, etc). Le programme pédagogique prévoit un stage de 4 mois en Master 1 et un stage de 6 mois en Master2, à l'étranger, nationalement ou localement. Un projet collaboratif de réalisation d'un projet innovant doit être mené chaque année. 30 places par année sont disponibles.

## Modalités et conditions d'admission

Date limite de réception des dossiers de Candidature HIC1: Vendredi 1 juin 2018 à 17h.

Candidature HIC1 sur <http://univ-cotedazur.fr/education/training?HMUIC18>

Entretiens HIC1 vendredi 15 juin 2018 de 8h30 à 18h00 à Cannes La Bocca.

Candidature MAPI MAJE2&MAT2 au plus tard : Vendredi 1 juin 2018 à 17h.

<https://ecandidat.univ-cotedazur.fr/Master/#!accueilView>

Attention pour respecter la durée de délai de réponse de 2 mois, le dépôt des dossiers ouvre 2 mois avant la commission de sélection de la session 1 du 21/06/18 cad le 21/04/18

Entretiens MAPI MAJE2&MAT2 jeudi 21 juin 2018 de 8h30 à 18h00 à Polytech'Nice Sophia à Sophia Antipolis.

Entretiens SESSION 2 MAPI MAJE2&MAT2 jeudi 13 septembre 2018 de 8h30 à 18h00 à Polytech'Nice-Sophia

(réception des dossiers de Candidature au plus tard : Vendredi 6 septembre 2018 à 17h)

Attention, pour la session 2 le début de dépôts des vœux commence 2 mois avant la commission de sélection de la session du 13/09/18 cad le 13/07/18

Rentrée du Master MAPI MAJE2&MAT2 Jeudi 27 septembre 2018 à 10h à Polytech'Nice-Sophia.

Rentrée du Master HIC1 Lundi 10 septembre 2018 à 10h à Cannes La Bocca.

Fin de la formation fin septembre 2019.

## Débouchés

\* Maîtrisez la gestion de vos projets créatifs numériques

Le Master HIC permet d'acquérir un profil professionnel en 2 ans, en fonction de sa formation initiale, des compétences acquises et du métier recherché. En accord avec les professionnels du secteur, les débouchés visés sont par exemple Assistant Game producer, Chef de produit, Responsable marketing, Web designer, Modélisateur 3D, Animateur de communauté virtuelle, Animateur web, Community manager, Game designer, Level designer, Chef de projet Maîtrise d'Ouvrage – MOA, Assistant projet, Chef de projet IT, ingénieur d'affaires, Responsable supply-chain, Chef de projet innovation numérique, Chef de projet en organisation, Chef de projet green IT, Responsable développement durable, etc.

## Public concerné

Les étudiants concernés sont des étudiants très motivés pour travailler dans le domaine des industries créatives, après avoir suivi soit une formation scientifique, informatique ou multimédia, soit une formation en économie et gestion, commerce ou marketing, soit une formation littéraire ou artistique, de niveau Bac+3 minimum, désirant acquérir une formation complémentaire dans les domaines du jeu vidéo et des applications numériques.

En formation continue, les professionnels désirant compléter leurs qualifications par une formation universitaire de haut niveau sont bienvenus.

Un jury de validation des acquis professionnels ou d'expérience est habilité à statuer sur les demandes des candidats ne possédant pas le diplôme universitaire requis.

## Eléments financiers

Inscription administrative en formation initiale (moins de 2 ans d'expérience professionnelle) : **600 euros**

Participation aux frais pédagogiques pour les **professionnels** en formation continue : **6000 euros**

## Renseignements complémentaires

### Responsable du Master HIC

Manuel BOUTET, Maître de Conférences, Université de Nice-Sophia Antipolis

Département de Sociologie, Pole Universitaire St Jean d'Angely, 24 Avenue des Diables Bleus, 06357 Nice Cedex 4

Tel. 04.89.15.20.14, [Manuel.BOUTET@unice.fr](mailto:Manuel.BOUTET@unice.fr)

### Responsable du Master MAPI

Thierry PITARQUE, Maître de Conférences, Université de Nice-Sophia Antipolis

Polytech'Nice-Sophia, 930 route des Colles, BP 145, 06903 Sophia Antipolis Cedex

Tel. 06.63.22.88.71, [pitarque@unice.fr](mailto:pitarque@unice.fr)

Master MAPI, parcours en jeux vidéo MAJE: <http://www.master-maje.fr/>

Master MAPI, parcours en Projets Technologiques MAT <http://master-mapi.polytechnice.fr/>

Institut international du jeu vidéo Ville de Cannes

1 Avenue Pierre de Coubertin

06150 Cannes la Bocca

Tél: 04.97.06.46.04, [contactjeuxvideo@unice.fr](mailto:contactjeuxvideo@unice.fr)

Polytech'Nice-Sophia

930 route des Colles, BP 145, 06903 Sophia Antipolis Cedex

Tél: 04.92.96.50.20, [MasterMAPI@unice.fr](mailto:MasterMAPI@unice.fr)

### ASURE FORMATION (formation continue)

Campus Universitaire St Jean d'Angély, 24 Avenue des Diables Bleus 06357 NICE Cedex 4

\* Maîtrisez la gestion de vos projets créatifs numériques

04/05/2018

Tél : 04-92-00-13-30 / Fax : 04-92-00-13-32

E-mail : [asure-formation@unice.fr](mailto:asure-formation@unice.fr) - Site Internet : [www.unice.fr/asure](http://www.unice.fr/asure)

## Programme des enseignements

### MASTER HIC 1ERE ANNEE

#### UE – Sciences humaines 1

Formes narratives 1, Psychologie et Ergonomie 1, Sociologie des usages et innovation

#### UE – Culture 1

Construction des imaginaires 1, Histoire des industries culturelles, Anglais / culture / cinéma

#### UE – Création 1

Design, Creative Design 1, La scénarisation

#### UE – Technologie 1

Programmation, Multimédia 1

#### UE – Management d'entreprises 1

Communication, L'Entreprise, Design d'organisation

#### UE – Projet professionnel ou de recherche

Projet collaboratif

Stage professionnel de 4 mois ou création d'entreprise

### MASTER MAPI 2EME ANNEE, PARCOURS MAJE2 ET MAT2

#### UE – Principes de management

Planification de projet, Business Case, Heuristique

Négociation commerciale, Marketing externe

Management de l'équipe projet, efficacité personnelle

#### UE – Insertion professionnelle

Projet collaboratif

Stage professionnel, semestre 4

#### UE – Techniques de management

Outils TIC du management, NTIC

Business Plan, Maitrise des risques et processus transverses

Finance de projet

#### UE – Production multimédia

Game design et techniques sonores, Ergonomie

Jeux on line et test qualité

#### UE - Applications non ludiques

Le récit multimédia, les Serious Game, la Simulation

#### UE - Business des jeux vidéo

Gestion des ressources et méthodes agiles, Licensing

Monetization in Mobile Gaming, Economie du jeu vidéo

#### UE - Environnement des Projets

Développement Durable, éthique des projets

Veille industrielle, aide à la décision

#### UE - Performances des Projets

Modèles de maturité, Knowledge Management, CRM

Entreprise étendue, pratiques en GRH ,

Gestion du stress, Droit des NTIC

Management Qualité, Recherche en gestion,

Stratégie d'entreprise, Systémique, Business Process management

Corporate culture, Management des compétences