

## Ingénieur/Ingénieure Interaction Homme-Machine (IHM) – Réalité Augmentée et Réalité Virtuelle

> Entité/Service : IMREDD

- **Type de recrutement : Contractuel (CDD 2 ans Renouvelable)**
- **Catégorie : A-IGE**
- **Temps de travail : Temps Complet**
- **Localisation : IMREDD – Technopole Nice Meridia 9, 06200 Nice**
- **Référence de l'annonce: 2025-IMREDD06**

### Le défi à relever

Dans le cadre du développement de solutions immersives au service des territoires intelligents et durables, nous recherchons notre futur/future **ingénieur/ingénieure en interaction homme-machine (IHM) spécialisé/e en Réalité Augmentée et Réalité Virtuelle !**

Le poste s'inscrit dans des projets locaux, nationaux et européens portés par l'IMREDD, en lien avec les transitions environnementales, numériques et sociétales. Vous participerez à la conception, au prototypage et à l'évaluation d'environnements immersifs multi-usages intégrant des technologies d'AR/VR. Vous contribuerez à la définition de parcours utilisateurs, au design d'interfaces naturelles, à l'optimisation de l'expérience immersive, et au développement d'interactions intelligentes, notamment avec des objets connectés ou des jumeaux numériques.

Rejoignez-nous au sein d'Université Côte d'Azur, reconnue depuis 2016 pour son excellence scientifique et pédagogique, pour créer ensemble le modèle de l'université du 21<sup>ème</sup> siècle responsable et innovante.

### Vos missions

Sous la responsabilité du directeur de l'IMREDD et de son équipe de direction, vous intervenez sur différents projets dans le cadre d'accords de recherche partenariale.

- Vous réaliserez la conception et prototyperez des interfaces immersives (Unity, Unreal Engine, WebXR...)
- Vous définirez les scénarios d'usage en lien avec les équipes projet (mobilité, énergie, risques, tourisme, etc.)
- Vous analyserez l'expérience utilisateur (UX) et les interactions homme-machine via des tests qualitatifs et quantitatifs
- Vous intégrerez des dispositifs périphériques : eye-tracking, hand tracking, retour haptique, dispositifs sonores spatialisés
- Vous participerez à l'implémentation et au déploiement de solutions Edge/IoT et à leur interaction avec des environnements immersifs
- Vous serez en collaboration avec des démonstrateurs (living labs, simulateurs urbains, espaces collaboratifs augmentés)
- Vous assurerez la documentation technique, les protocoles d'usage et les retours utilisateurs
- Vous participerez à la valorisation scientifique et technologique des résultats (rapports, publications, présentations)

### Ce poste est fait pour vous si

- Vous avez une bonne connaissance des enjeux liés aux risques climatiques, à la santé environnementale, à la mobilité urbaine, à l'énergie ou au tourisme durable, et vous souhaitez mettre les technologies immersives au service de ces transitions territoriales. Vous êtes capable de concevoir des expériences interactives et des interfaces immersives pertinentes dans ces domaines.
- Vous disposez d'une formation solide en interaction homme-machine, UX design ou réalité mixte, complétée par des compétences en informatique graphique et une bonne maîtrise des principes de modélisation, traitement de données et algorithmique, notamment pour le développement d'environnements AR/VR.

- Vous êtes à l'aise avec les outils de développement immersif (Unity3D, Unreal Engine, WebXR, OpenXR...), et maîtrisez l'intégration de capteurs (eye tracking, motion tracking, hand tracking), la spatialisation audio, et les approches orientées utilisateur (UX tests, design participatif, A/B testing immersif...).
- Vous savez structurer et exploiter des données issues de vos environnements (données d'usage, logs comportementaux, analyses spatio-temporelles), et les mobiliser pour optimiser l'interaction et l'engagement utilisateur dans des environnements immersifs complexes.
- Vous possédez de bonnes compétences en Python, R, ainsi qu'en manipulation de bases de données (MySQL, SQLite), et êtes capable d'automatiser des processus de collecte, traitement et visualisation de données immersives. Des connaissances en vision par ordinateur, IA embarquée ou Edge computing sont un plus pour les projets à forte composante technologique.
- Vous avez connaissance de la réglementation en matière de données personnelles et biométriques appliquée aux dispositifs immersifs, ainsi que des enjeux éthiques liés à la captation de comportements et d'émotions en environnement AR/VR.
- Vous savez travailler avec des équipes pluridisciplinaires (designers, développeurs, chercheurs, collectivités, industriels), animer des ateliers de co-conception, et accompagner des utilisateurs dans la prise en main d'expériences immersives à forte valeur ajoutée pédagogique, décisionnelle ou territoriale.
- Vous êtes en mesure de documenter vos développements, de rédiger des rapports méthodologiques clairs et de produire des supports de valorisation (présentations, prototypes interactifs, publications scientifiques ou techniques).
- Vous avez une bonne compréhension de l'anglais technique, et la communication en anglais (écrit et oral) est un atout pour les projets européens.
- Rigoureux-se et créatif-ve, vous êtes motivé-e par l'exploration des usages émergents de l'AR/VR, avec un fort esprit d'équipe, une capacité à gérer les priorités, et une sensibilité aux enjeux sociétaux, territoriaux et environnementaux.

## Votre parcours professionnel

- Vous êtes titulaire d'un Bac+5 ou plus en interaction homme-machine, UX design, informatique graphique ou réalité mixte, et vous justifiez d'une expérience en conception et développement d'applications immersives (Unity, Unreal, WebXR...), avec une maîtrise des outils de prototypage et d'évaluation UX/UI.
- Vous disposez de solides connaissances en ergonomie cognitive, interaction multimodale, modélisation 3D, traitement de données spatialisées ou edge computing, que vous mobilisez pour concevoir des expériences immersives robustes et pertinentes.

## Rémunération et avantages sociaux

- Rémunération contractuels (hors variables) : à partir de 1 858,14 € nets avant PAS selon profil
- Congés : 45 jours de congés annuels
- Prise en charge partielle des frais de transport domicile-travail
- Prise en charge partielle des frais de mutuelle
- Accès aux restaurants et cafétérias du CROUS avec tarif privilégié
- Billetterie loisirs et sorties à tarifs préférentiels

## Pour candidater

Cette annonce vous intéresse ? N'hésitez plus ! Et postulez par mail à l'adresse suivante : [recrutement@univ-cotedazur.fr](mailto:recrutement@univ-cotedazur.fr)

La candidature idéale comporte un CV et une lettre de motivation que nous lirons avec attention.

## Calendrier de recrutement :



## UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR

Ouverte sur l'Europe et le monde, Université Côte d'Azur coordonne les acteurs de l'enseignement supérieur et de la recherche de la Côte d'Azur, pour offrir un environnement de formation, de recherche et d'innovation de très haut niveau. Inscrite dans une trajectoire de profonde transformation de son rôle et de son organisation, c'est aussi un établissement acteur de la dynamique de son environnement territorial, connu pour la qualité de vie exceptionnelle qu'il offre à ses habitants, entre mer et montagne. Dans ce cadre, Université Côte d'Azur se présente comme une université d'excellence, aux valeurs humanistes, socialement engagée, et éthiquement responsable.

### > En chiffres

**36 116** étudiants

**21** composantes de formation  
dont 8 Ecoles Universitaires  
de Recherche et 6 composantes  
dérogatoires

**60** Laboratoires et  
unités de recherche

**5 432** personnels  
permanents

dont 1809 enseignants/chercheurs,  
1347 administratifs auxquels se rajoutent  
environ 2276 intervenants en formation et  
les collègues chercheurs  
CNRS, INSERM, OCA, INRIA, INRAE...

### > Les valeurs



## POURQUOI NOUS REJOINDRE ?

### > Une Université engagée socialement

- Mission Handicap
- Égalité Femmes-Hommes
- Qualité de Vie au Travail
- Éthique et Intégrité Scientifique
- Prévention des Discriminations
- Campus Eco-Responsables

### > Nos avantages

- De nombreux dispositifs de développement des compétences : formation, conseil en mobilité et carrière
- 2 jours de Télétravail par semaine, possible selon la nécessité de service
- 45 jours de congés / an (pour un temps plein)
- Forfait mobilité durable (vélo, covoiturage)
- Prise en charge partielle des frais de transport en commun
- Prise en charge partielle de la mutuelle
- Activités sportives, offres culturelles et clubs de loisirs
- Restauration collective
- Aides et prestations sociales
- Soutien à la parentalité



**10 bonnes raisons  
de nous rejoindre**

### > Toutes nos offres en cours de recrutement

- Disponible sur notre portail web [« Travailler à l'Université Côte d'Azur »](#)
- Ouvertes aux personnes en situation de handicap