



Informatique

La spécialité Informatique, centrée autour du développement logiciel, forme aux métiers de l'ingénierie informatique et du full stack development. En dernière année de formation, une mineure de spécialité permet aux étudiant.e.s de compléter leurs compétences dans un domaine porteur de l'informatique d'aujourd'hui et de demain.



MATIÈRES COMMUNES À TOUS LES INGÉNIEURS :

- 120 heures d'anglais, niveau international B2
- 250 heures dans les sciences des Humanités : management, économie, éthique, responsabilité...
- 800 heures de pédagogie en projet
- Journées de travail en format hackathon avec des coachs d'entreprise
- Formation au Développement Durable

MATIÈRES SPÉCIFIQUES À LA SPÉCIALITÉ :

3e année

- Période d'harmonisation des connaissances des nouveaux étudiants
- Programmation & Algorithmique
- Bases de données, Architecture & Réseaux
- Projets Front-end et Back-end
- Programmation événementielle et Interfaces homme/machine
- Langages et Compilation

4e année

- Conception & Développement Logiciel
- Middleware, Concurrence, Paradigmes de programmation
- Informatique Théorique
- Projets Full Stack development et approche DevOps
- Interaction Homme-Machine (IHM), Réalité Augmentée
- Sécurité logicielle
- Intelligence Artificielle et Machine Learning

5e année

Choix d'une mineure parmi les 5 suivantes :

- **Sustainable Software Engineering (SSE)**
- **Cybersécurité**
- **Interactions Homme/Machine (IHM)**
- **Internet des Objets et Systèmes Cyberphysiques (IoT-CPS)**
- **Intelligence Artificielle et Ingénierie des Données (IA-ID)**

90 étudiants par promotion



FORMATION
OUVERTE À
L'APPRENTISSAGE

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS :

- Industrie des systèmes d'information et des services
- Conception et développement logiciel
- Éco-conception logicielle
- Architecture logicielle
- Conception en interaction homme/machine
- Intelligence Artificielle
- Systèmes cyber-physiques
- Cybersécurité

COMPÉTENCES VISÉES :

- Conception et Développement Logiciel
- Éco-conception logicielle
- Approche DevOps
- Qualité et performance Logiciel
- Gestion de projet informatique et méthode agiles
- Expertise technique selon la mineure de spécialité choisie en dernière année

EXPÉRIENCES EN ENTREPRISE :

- Stages : 40 semaines
- Alternance : 105 semaines

EXPÉRIENCES INTERNATIONALES :

- 12 à 17 semaines à l'étranger
- Semestre d'étude, stage, ONG...

Pour plus d'informations :
informatique@polytech.univ-cotedazur.fr