

## MODALITÉS D'ADMISSION

**Admission en L1 et L2 :** Les deux premières années de Licence Sciences et Technologies parcours Intelligence Artificielle (IA) étant communes à celles de la Licence Informatique, ce sont les conditions d'admission de cette dernière qui s'appliquent. En L2, les étudiants qui souhaitent s'orienter en L3 IA doivent choisir les UE d'IA proposées en choix optionnels.

**Admission en L3 :** Pour être accepté en L3 Intelligence Artificielle, un étudiant doit avoir validé la L2 Informatique. Les autres étudiants inscrits dans le Portail Sciences et Technologies doivent avoir obtenu au minimum 120 ECTS, dont au minimum 36 ECTS en informatique et au minimum 12 ECTS en mathématiques. La formation est aussi accessible aux étudiants diplômés des BUT Science des Données, Informatique ou Réseaux et Télécommunications, avec des passerelles possibles en fin de BUT2.

Les dossiers de candidatures sont à adresser sous forme dématérialisée, selon les dates limites indiquées, sur les plateformes ParcoursSup (L1) et e-Candidat (L2,L3) pour les étudiants français ou issus d'un pays de l'Union Européenne (et Suisse, Monaco, etc.) ou la plateforme Études en France pour les autres candidats étrangers.

## POURSUITE D'ÉTUDES

À l'issue de la Licence, la poursuite d'études en Master permet soit de se spécialiser, soit d'accéder à des emplois généraux dans l'informatique.

Au sein d'Université Côte d'Azur, les diplômés peuvent notamment s'orienter vers les Masters à vocation recherche ou professionnalisants de l'École Universitaire de Recherche Systèmes Numériques pour l'Humain :

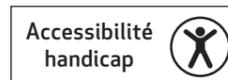
- Master Informatique (M1 parcours Intelligence artificielle puis M2 Informatique parcours Informatique, spécialité Intelligence artificielle et ingénierie des données)
- Master Informatique, parcours international EIT Digital
- Master MIAGE parcours Intelligence Artificielle Appliquée (IA2)

ou vers le Master of Science (MSc) Data Sciences and Artificial Intelligence.

## DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Les diplômés de cette Licence sont formés au métier d'analyste de données ou de développeur/développeuse informatique avec des compétences particulières pour des solutions incluant de l'intelligence artificielle, qui sont de plus en plus demandées aujourd'hui.

 **Lieu d'enseignement**  
L1 et L2 : Campus Valrose, Nice  
L3 : Campus SophiaTech, Biot-Sophia Antipolis



MAJ - Oct 2024

# Licence Sciences et Technologies parcours INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

# AI

Pour + d'infos



scannez-moi !

La Licence Sciences et Technologies parcours Intelligence Artificielle (IA) permet l'acquisition d'un bagage important de connaissances de base sur les concepts fondamentaux de l'intelligence artificielle (représentation des connaissances, formalisation des raisonnements et agents intelligents, apprentissage automatique) et de compétences et de méthodologies opérationnelles. Les diplômés peuvent être embauchés en tant qu'analystes de données ou développeurs de solutions basées sur l'IA. Ils peuvent aussi poursuivre leurs études en Master pour apprendre à concevoir ou adapter des méthodes d'IA plus avancées.

Fiche RNCP N° 24537

## COMPÉTENCES

Développement logiciel  
Fouille et analyse de données  
Solides capacités de réflexion analytique et de résolution de problèmes  
Informatique appliquée  
IA symbolique et IA connexionniste

## Les + de la formation

Formation labellisée par  
l'Institut Interdisciplinaire  
d'Intelligence Artificielle (3IA) Côte d'Azur.

Projets et rencontres métiers  
avec les entreprises partenaires.

Sophia Antipolis, première technopole  
d'Europe et bassin de recherche scientifique,  
de R&D et d'emplois.



## UNE LICENCE DU PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES

Le Portail Sciences et Technologies d'Université Côte d'Azur regroupe des Licences de différentes disciplines (mathématiques, électronique, physique, etc.). La réorientation vers une autre discipline du Portail durant la première année est possible. Dans le cadre du système LMD, chaque Unité d'Enseignement (UE) permet de valider 6 crédits ECTS et la Licence 180 crédits ECTS, reconnus dans toutes les universités européennes.

Deux autres formations proches de la Licence Sciences et Technologies parcours IA sont disponibles :

- la Licence Informatique (quatre premiers semestres communs avec la Licence S&T parcours IA).
- la Double Licence Maths/Info, formation sélective qui permet d'obtenir deux Licences en trois ans : Mathématiques et Informatique.

## PROGRAMME

Les quatre premiers semestres sont communs avec la Licence Informatique. La spécialisation en IA s'effectue au quatrième semestre par un choix d'options spécifiques.

Semestre 1	Licence 1	Semestre 2	
Bases de l'Informatique 1 <i>Algorithmique et programmation</i>	<b>Informatique</b>	Bases de l'Informatique 2 <i>Logiques et modèles formels</i>	<b>Informatique</b>
Introduction à l'analyse	<b>Mathématiques</b>	Système 1 <i>Unix et programmation Shell</i>	<b>Informatique</b>
Introduction à l'algèbre linéaire 1	<b>Mathématiques</b>	Algèbre linéaire et Calculus 2	<b>Mathématiques</b>
Électronique numérique - Bases	<b>Électronique</b>	<b>Au choix :</b> Mathématiques : Logique et arithmétique Électronique : Communication sans fil du terrestre au spatial Électronique : Electronique analogique	
<b>Compétences transversales</b>		<b>Compétences transversales</b>	
Semestre 3	Licence 2	Semestre 4	
Programmation fonctionnelle	<b>Informatique</b>	Programmation C	<b>Informatique</b>
Outils formels pour l'Informatique	<b>Informatique</b>	Algorithmique 1 <i>Complexité et méthodes générales</i>	<b>Informatique</b>
Bases de données	<b>Informatique</b>	Systèmes 2 <i>Mécanismes internes des systèmes d'exploitation</i>	<b>Informatique</b>
<b>Au choix :</b> MIASHS : Introduction à R Mathématiques : Probabilités et structures algébriques IA : Introduction à l'intelligence artificielle		<b>Au choix :</b> Informatique : Concepts d'intelligence artificielle Mathématiques : Probabilités et statistiques	
<b>Compétences transversales</b>		<b>Compétences transversales</b>	
Semestre 5	Licence 3	Semestre 6	
Apprentissage automatique <i>Bases pour l'apprentissage automatique Méthodes d'apprentissage</i>	<b>Informatique</b>	IA et applications <i>IA et médecine, visualisation, objets connectés, robotique</i>	<b>Informatique</b>
Gestion des données <i>Intro à la gestion des masses de données Intro à l'informatique décisionnelle</i>	<b>Informatique</b>	Informatique fondamentale <i>Algorithmique Langage et compilation</i>	<b>Informatique</b>
Programmation <i>Conception/programmation or. objet Langage Python pour l'IA</i>	<b>Informatique</b>	Planification et optimisation <i>Planification, Recherches heuristiques, Algorithmes bio-inspirés</i>	<b>Informatique</b>
Statistiques <i>Statistiques pour l'IA Langage R pour l'IA</i>	<b>Informatique</b>	Représent. des connaissances, raisonnement et langage <i>Traitement du langage naturel, Intro. à l'argumentation, Agents intelligents</i>	<b>Informatique</b>
<b>Compétences transversales</b>		<b>Compétences transversales</b>	