

## MODALITÉS D'ADMISSION

- **L'admission en L1** est automatique pour les titulaires d'un baccalauréat français général avec des spécialités scientifiques. Les autres bacheliers se verront proposer un parcours aménagé.
- **L'admission en L2** dans le parcours informatique est possible pour des étudiants en réorientation (classes prépas, IUT, BTS) ayant déjà quelques notions d'informatique et de mathématiques de niveau universitaire.
- **L'admission en L3** est rare et réservée aux étudiants en réorientation ayant déjà validé dans leurs études une partie significative des enseignements d'informatique de L1 et L2.

Les dossiers de candidatures sont à adresser sous forme dématérialisée, sur les plateformes ParcoursSup (L1) et e-Candidat (L2,L3) pour les étudiants français ou issus d'un pays de l'Union Européenne (et Suisse, Monaco, etc.) ou la plateforme Études en France pour les autres candidats étrangers.

## POURSUITE D'ÉTUDES

À l'issue de la Licence, les diplômés ont vocation à se spécialiser et se professionnaliser en s'orientant vers des Masters sélectifs d'Université Côte d'Azur tels que :

- **Master Informatique** (parcours : Informatique / Intelligence artificielle / international EIT Digital)
- **Master MIAGE** (parcours : IA2-Intelligence artificielle appliquée / MBDS-Mobilité, Big Data et intégration de systèmes / NUMRES-Numérique responsable / SIRIS-Systèmes d'information et management du risque).
- **MSc Sciences des données et intelligence artificielle**

Ils peuvent aussi intégrer un autre Master ou une école d'ingénieurs, en France ou à l'étranger, et éventuellement prolonger leurs études par une thèse de Doctorat.

## DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Tous les secteurs recrutent des informaticiens, pour travailler dans de nombreux domaines :

- Science des données
- Recherche et développement
- Informatique de gestion et d'entreprise
- Informatique mobile
- Objets connectés
- Développement web
- Cybersécurité, sécurité des systèmes d'information
- Réseaux de télécommunications
- Administration des systèmes informatiques
- Cloud computing
- Recherche académique

### Après la Licence

- Webmaster développeur / développeuse
- Études et développement informatique
- Administration de systèmes d'information
- Intégrateur-riche d'application informatique
- Testeur / Testeuse informatique

### Après le Master

- Ingénieur-e logiciel / R&D / Systèmes et réseaux
- Responsable sécurité systèmes informatiques
- Développeur-se d'applications embarquées
- Architecte des systèmes d'information
- Architecte logiciel



**Lieu d'enseignement**  
**Campus Valrose**  
 28, avenue Valrose, Nice



MAJ mai 2025



La Licence Informatique aborde l'informatique comme une discipline scientifique fondée sur plusieurs piliers théoriques (algorithmique, programmation, logique, calculabilité, langages formels, etc.) et sur des standards incontournables dans les principaux domaines professionnalisants (bases de données, systèmes, réseaux, architecture des processeurs, web, génie logiciel, etc.).

Fiche RNCP n° 24514

## Les + et compétences

Analyser des problèmes, modéliser des systèmes, construire des solutions informatiques et les présenter, à l'écrit comme à l'oral.

Lire une documentation technique et chercher de l'information.

Mettre en œuvre des projets de programmation ou de modélisation informatique, principalement en équipe, en développant l'autonomie.

## UNE LICENCE DU PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES

Le Portail Sciences et Technologies d'Université Côte d'Azur regroupe des Licences de différentes disciplines (mathématiques, électronique, physique, etc.). La réorientation vers une autre discipline du Portail durant la première année est possible. Dans le cadre du système LMD, chaque Unité d'Enseignement (UE) permet de valider 6 crédits ECTS et la Licence 180 crédits ECTS, reconnus dans toutes les universités européennes.

Deux autres formations proches de la Licence Informatique sont disponibles :

- la Licence Sciences et Technologies parcours Intelligence Artificielle (quatre premiers semestres communs avec la Licence Informatique. Spécialisation en IA au quatrième semestre par un choix d'options).
- la Double Licence Maths/Info, formation sélective qui permet d'obtenir deux Licences en trois ans : Mathématiques et Informatique.

Pendant chacun des six semestres de la Licence, l'étudiant doit suivre cinq unités d'enseignements (UE), dont quatre scientifiques.

Au premier semestre, l'étudiant ne suit qu'une UE informatique afin de permettre une réorientation facilement. Ce nombre d'UE augmente jusqu'au quatrième semestre, à partir duquel l'étudiant ne fait plus que de l'informatique.

Aux quatre UE scientifiques s'ajoute l'UE Compétences transversales comprenant les compétences écrites, informationnelles et numériques indispensables et l'anglais.

## PROGRAMME

Semestre 1	Licence 1	Semestre 2	
Bases de l'Informatique 1 <i>Algorithmique et programmation</i>	<b>Informatique</b>	Bases de l'Informatique 2 <i>Logiques et modèles formels</i>	<b>Informatique</b>
Introduction à l'analyse	<b>Mathématiques</b>	Système 1 <i>Unix et programmation Shell</i>	<b>Informatique</b>
Introduction à l'algèbre linéaire 1	<b>Mathématiques</b>	Algèbre linéaire et Calculus 2	<b>Mathématiques</b>
Électronique numérique - Bases	<b>Électronique</b>	<b>Au choix :</b> Mathématiques : Logique et arithmétique Électronique : Communication sans fil du terrestre au spatial Électronique : Electronique analogique	
<b>Compétences transversales</b>		<b>Compétences transversales</b>	
Semestre 3	Licence 2	Semestre 4	
Programmation fonctionnelle	<b>Informatique</b>	Programmation C	<b>Informatique</b>
Outils formels pour l'Informatique	<b>Informatique</b>	Algorithmique 1 <i>Complexité et méthodes générales</i>	<b>Informatique</b>
Bases de données	<b>Informatique</b>	Systèmes 2 <i>Mécanismes internes des systèmes d'exploitation</i>	<b>Informatique</b>
<b>Au choix :</b> MIASHS : Introduction à R Mathématiques : Probabilités et structures algébriques IA : Introduction à l'intelligence artificielle		<b>Au choix :</b> Informatique : Concepts d'intelligence artificielle Informatique : Développement d'applications web	
<b>Compétences transversales</b>		<b>Compétences transversales</b>	
Semestre 5	Licence 3	Semestre 6	
Programmation et conception orientées objet	<b>Informatique</b>	Compilation	<b>Informatique</b>
Algorithmique 2 <i>Graphes, texte et objets géométriques</i>	<b>Informatique</b>	Réseaux et télécommunications	<b>Informatique</b>
Automates et langages	<b>Informatique</b>	<b>Au choix :</b> Informatique : Paradigmes et interprétation Informatique : Grands concepts de l'Informatique	
<b>Au choix :</b> Informatique : Architecture machine Informatique : Codes, cryptographie et calcul symbolique		<b>Au choix :</b> Informatique : Méthodes de simulation informatique Informatique : Sciences du logiciel par l'expérimentation (Projet de programmation)	
<b>Compétences transversales</b>		<b>Compétences transversales</b>	