

Intitulé du poste : PAST en informatique

Description de l'employeur

Université Côte d'Azur est un grand Établissement Public à Caractère Scientifique Culturel et Professionnel dont les missions fondamentales sont la Formation des étudiants et des professionnels, une Recherche d'excellence et une Innovation au service de tous et toutes. Depuis le 1^{er} janvier 2020, cet établissement public expérimental vise à développer le modèle du 21^{ème} siècle pour les universités françaises, basé sur de nouvelles interactions entre les disciplines (pluridisciplinarité et transdisciplinarité), avec une volonté de dynamique collective articulant Formation-Recherche-Innovation, ainsi que de solides partenariats locaux, nationaux et internationaux avec les secteurs public et privé.

Lauréate depuis 2016 de l'Initiative d'Excellence (IDEX) avec « UCA Jedi », du projet 3IA (institut interdisciplinaire pour l'intelligence artificielle) en 2019, d'un projet d'écoles universitaires de recherche (EUR), Université Côte d'Azur est engagée dans une trajectoire de transformation et d'excellence, qui vise à lui donner le rang d'une grande université intensive en recherche à la fois ancrée dans son territoire et tournée vers l'international. Université Côte d'Azur emploie directement plus de 3 000 personnels et accueille chaque année une population de plus de 30 000 étudiants.

Université Côte d'Azur se compose de différents sites situés principalement à Nice, Sophia Antipolis et Cannes mais largement répartis entre la Seyne-sur-Mer et Menton. Elle bénéficie ainsi d'une situation géographique privilégiée entre mer et montagne offrant un cadre de vie agréable pour ses personnels et étudiants. Sa localisation au cœur de l'Europe associée à la facilité d'accès de l'Aéroport International Nice Côte d'Azur lui permet d'être une porte ouverte sur le monde académique et scientifique. En savoir plus sur « [Travailler à Université Côte d'Azur](#) »

Descriptif du poste

Missions et activités :

Missions et activités d'enseignement :

Implication dans le parcours Architecture Logicielle : ce parcours qui est conjoint entre la 5^{ème} année de formation ingénieur en informatique et 2^{ème} année de Master Informatique EUR DS4H/Polytech est par essence un parcours de spécialisation ingénieur et Master nécessitant une forte implication de la part d'industriels d'expérience. En effet, si les enseignants-chercheurs prennent en charge la partie plus formelle des enseignements d'architecture logicielle (équipe SPARKS d'IS), il est impératif de coupler ces enseignements à une expertise et une réalité de terrain provenant de très grands projets industriels. Pour ces raisons, il y a un besoin impératif de pérenniser la présence dans le département d'un architecte logiciel industriel d'expérience. En effet, un enseignement de qualité prenant en compte les problématiques de passage à l'échelle et de résilience de très grandes architectures logicielles ne peut être effectué par un morcellement d'interventions de multiples vacataires. Il s'agit d'un travail de suivi des étudiants, de mise en situation de création et de maintenance d'architectures logicielles sur plusieurs semaines. Ceci nécessite impérativement une implication à long terme de la part de l'enseignant, à la fois pour maintenir une cohérence pédagogique, mais aussi pour faire évoluer l'enseignement en accord avec la réalité industrielle.

Implication dans les trois années du département Sciences Informatiques : par "très grandes architectures", nous entendons ici les grandes mises en œuvre industrielles, rencontrées lors des stages et apprentissages depuis plusieurs années: projets outsourcés (développées par des équipes distantes), impliquant plusieurs centaines de développeurs, dématérialisation des applications dans une approche "software as a service" (Cloud hybrides), principes d'intégration continue et de DevOps de plus en plus présents en lien avec des intervenants métiers, intégration de produits logiciels hétérogènes au sein d'une architecture commune, évolution et rétro-ingénierie d'applications legacy. Dans ce contexte, la gestion de la qualité (certifications, maintenance sur plusieurs dizaines d'années) est aussi très importante. Toutes ces facettes doivent être abordées de manière complémentaire par les connaissances académiques et par une expérience industrielle forte qui saura évoluer tout au long des années.

Responsabilité des modules d'enseignement : dans la même logique, il sera demandé à la personne recrutée de s'impliquer dans l'animation et la gestion des modules "Dev Ops et Continuous testing" ainsi que "Architectures Logicielles 1" et "Architectures Logicielles 2" dans les années 4 et 5 de formation ingénieur, spécialité informatique. Une intervention est aussi possible dans le module "Architecture pour le Cloud Computing" en année 5. Il est impératif que dans ce cadre un industriel maîtrisant la pratique de telles méthodologies spécifiques au développement logiciel supervise et anime ces modules.

Charge globale liée au poste : le volume d'activité associé à ce profil correspond à la gestion de deux cours de dernière année sur l'architecture logicielle, d'un cours en année 4 et des interventions ponctuelles dans les enseignements de Génie Logiciel des années 4 (introduction à l'architecture logicielle) du cycle ingénieur.

Contact : Christophe.Papazian@univ-cotedazur.fr

Missions et activités de recherche :

Au sein du laboratoire I3S, le PAST recruté s'intégrera dans les activités de recherche de l'équipe SPARKS, qui s'intéresse, d'une part, aux architectures à grande échelle et aux données massives et, d'autre part, à la conception des systèmes logiciels centrés sur l'humain, sur la connaissance, évolutionnaires et adaptatifs. En lien direct avec le profil enseignement, les activités de recherche attendues s'orienteront de préférence vers les problématiques d'architectures logicielles à grande échelle. Le contact principal au sein du laboratoire est ainsi le professeur Philippe Collet qui a reçu, en décembre 2019, le prix d'Excellence d'Université Côte d'Azur "Meilleur Impact" pour ses résultats en génie logiciel. Le renforcement des collaborations avec d'autres laboratoires au niveau international sera privilégié.

Contact : Philippe.Collet@univ-cotedazur.fr

Profil du candidat :

- Compétences fortes en Architecture Logicielle.
- Excellente connaissance de l'ingénierie de la conception logicielle et du monde socio-professionnel associé
- Intérêt fort pour le développement et la coordination de formations supérieures professionnalisantes.

Conditions :

- Date de prise de poste : 01/09/2021
- Quotité : 50%

Modalités de candidature :

Adresser votre dossier de candidature avant le 18 juin 2021 à : drh.enseignants@univ-cotedazur.fr

[Tous nos postes sont ouverts aux personnes en situation de handicap.](#)