

fête de la Science

Coordination des Alpes Maritimes

Alizée KASTLER



fetedelascience@univ-cotedazur.fr

04 89 15 16 71

Pré-programme 2025

SCOLAIRE



RÉGION ACADÉMIQUE
PROVENCE-ALPES-
CÔTE D'AZUR

*Liberté
Égalité
Fraternité*

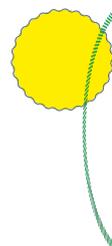
RÉGION
SUD  PROVENCE
ALPES
CÔTE D'AZUR



Coordination régionale Provence-Alpes-Côte d'Azur
Ass. Les Petits Débrouillards Provence-Alpes-Côte d'Azur
38 rue Joliot Curie - 13013 Marseille

06.21.64.79.84

fetedelasciencepaca@recherche.gouv.fr



PRE-PROGRAMME SCOLAIRE

Table des matières

VILLAGE DES SCIENCES	3
BIOT	3
Village des Agrosociences de Sophia Antipolis.....	3
Village des Sciences MIA - Intelligence(s) Artificielle(s) : des neurones au silicium !.....	3
MOUANS-SARTOUX	4
Faites des sciences à Mouans-Sartoux !.....	4
NICE	5
Festival des Sciences de Nice	5
Science en Jeu à l'Ariane	6
VALBONNE	6
Village des sciences du numérique à Terra Numerica	6
VILLENEUVE LOUBET	7
Village de la Science de Villeneuve Loubet	7
OPERATIONS PONCTUELLES	9
VALBONNE	9
Excursion dans le monde des nouveaux matériaux électroniques	9
ETABLISSEMENTS SCOLAIRES	9
NICE	9
Les performances et les dangers du développement de l'intelligence artificielle (IA). Qu'en est-il ?.....	9
VALBONNE	10
Sciences en fêtes au CIV 2025	10
Science dans les classes 2025 dans les Alpes-Maritimes	10

VILLAGE DES SCIENCES

BIOT

Village des Agrosociences de Sophia Antipolis

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Jeudi 2 octobre de 9h00 à 16h00	INRAE Sophia Antipolis 400 route des Chappes 06903 Sophia Antipolis-Biot	Primaire / Collège / Lycée

Inscriptions ouvertes dès maintenant par mail : veronique.oiknine@inrae.fr ou par téléphone : 04 92 38 65 45

Quelle était l'agriculture d'hier ? Quelle sera l'agriculture de demain ? Quels progrès ont été réalisés ?

Beaucoup de questions sur lesquelles se pencheront, avec les élèves, les scientifiques d'INRAE, de l'Université de Nice Sophia Antipolis et du CNRS, ainsi que son partenaire, Planète Sciences Méditerranée présent sur le Village des Agrosociences lors de la journée d'accueil des établissements scolaires, au cœur de l'Institut Sophia Agrobiotech, pôle Santé des Plantes du centre de recherche INRAE Provence-Alpes-Côte d'Azur.

Au travers de 5 ateliers thématiques (au choix) d'une durée de 1h30 ou 2h, les élèves découvriront :

- pourquoi les chercheur.e.s INRAE étudient les relations qui relient les plantes, leurs ravageurs et les auxiliaires de la lutte biologique, dans l'objectif de développer des solutions de protection des cultures plus durables. En effet, pour réduire l'utilisation des pesticides, il est important de comprendre la complexité, la richesse et les équilibres du monde vivant qui entoure les plantes,
- la biodiversité au quotidien autour de 4 animations ludiques et interactives portant sur le monde des arthropodes.

Ateliers :

- Comment hacker l'ADN ?
- La lutte biologique par acclimatation : qu'est-ce que c'est ? A quoi ça sert ?
- Légumineuses et bactéries : une collaboration réussie !
- Observation de la biodiversité au quotidien
- Quand l'ennemi se fait discret : le mildiou épuise et tue nos plantes

Village des Sciences MIA - Intelligence(s) Artificielle(s) : des neurones au silicium !

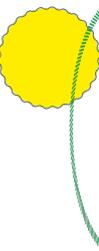
QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Mardi 7 et Jeudi 09 oct. de 10h00 à 12h00 et de 14h00 à 16h00	Maison de l'Intelligence Artificielle 1361 Rte des Lucioles 06410 Biot	Collège

Inscriptions ouvertes jusqu'à fin septembre :

Pour toutes questions complémentaires relatives aux inscriptions des scolaires, contactez : scolaire@maison-intelligence-artificielle.com

La Maison de l'Intelligence Artificielle (MIA) est un lieu unique dédié à vous faire découvrir l'Intelligence Artificielle (IA) et ses usages au travers d'échanges et d'expérimentations. À l'occasion de la Fête de la Science 2025, la MIA devient Village des Sciences et vous accueille pour explorer le domaine passionnant de l'IA !

Que vous soyez un passionné d'IA, curieux ou simplement à la recherche d'une activité enrichissante, notre Village des Sciences offre une occasion unique de découvrir l'IA au travers d'ateliers interactifs et d'animations ludiques organisés par les animateurs de la MIA et des entreprises du territoire.



Ateliers :

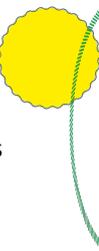
- Cockpit intelligent : Simulateur de conduite augmentée avec reconnaissance de mots, alertes, assistance intelligente et mode autonome.
- Reachy : Discussion avec un robot humanoïde développé par Pollen Robotics, conçu pour interagir avec son environnement de manière expressive et intuitive.
- Témi : Chronologie de l’IA avec le robot Témi, conçu pour interagir avec les humains dans des environnements intérieurs. Équipé d’un écran tactile, de capteurs de navigation et de reconnaissance vocale, il peut se déplacer, répondre à la voix et guider des visiteurs.
- Buddy : Interactions avec le robot compagnon développé par la société française Blue Frog Robotics, conçu pour interagir de manière émotionnelle et intuitive avec les humains.
- Paro : Robot thérapeutique en forme de phoque, utilisé dans le soin aux personnes âgées ou atteintes de troubles cognitifs.
- Yolo (You Only Look Once) : Démonstration d’un système de reconnaissance d’objets en temps réel à partir d’une caméra.
- Deepfake (live) : Démonstration en direct d’un système capable de modifier votre image pour y appliquer un autre visage.
- Générateur de robots : Outil qui à partir de descriptions textuelles génère des robots au gout de l’utilisateur dans différents environnements.
- Chatbot éternel : Expérimentation d’un chatbot entraîné sur différentes figures historiques, le chatbot est capable de faire converser deux personnalités et tenir des conversations cohérentes avec leurs différents profils.
- Nvidia Canvas : Outil de peinture assistée par IA : l’utilisateur dessine grossièrement, l’IA transforme son dessin en paysage réaliste.
- DeepWild (3IA) : Outil de reconnaissance d’animaux sauvages par IA, développé au sein de l’Institut 3IA Côte d’Azur pour le Parc National du Mercantour.
- Quickdraw : Jeu d’IA de Google qui apprend à reconnaître des dessins en quelques secondes : le public dessine, l’IA devine.
- Musical Canvas : Jeu d’IA de Google qui interprète en quelques secondes des dessins afin de proposer une musique cohérente.

MOUANS-SARTOUX

Faites des sciences à Mouans-Sartoux !

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
les 6, 7, 9 et 10 octobre de 9h30 à 11h30 ou de 13h15 à 15h15	Espace de l’Art Concret – RDS à la donation Albers-Honegger Château de Mouans-Sartoux 06370 Mouans-Sartoux	Primaire / Collège / Lycée

Inscriptions : inscriptions à partir du 2 septembre par mail : ateliers.pedagogiques@espacedelartconcret.fr



Venez découvrir l'une des deux expositions et prenez part à des ateliers animés par des scientifiques et des artistes, face aux œuvres. Vous déambulerez dans les salles de l'une des deux expositions de l'Espace de l'Art Concret (eac), accompagnés des médiatrices de l'eac, à la découverte des trésors qui vous attendent.

L'exposition Lamarche & Ovize – 364 saisons explore l'évolution des motifs et des formes à travers le temps et les cultures. Leur démarche repose sur l'intelligence collective, mêlant savoir-faire artisanaux et artistiques dans une dynamique collaborative, intégrant des techniques manuelles et une dimension narrative dans leurs œuvres. Cette approche reflète également une intelligence écologique, valorisant les cycles naturels et la relation entre l'humain et son environnement.

Dans l'exposition Gottfried Honegger – Du singulier au pluriel, l'artiste a recherché un langage universel fondé sur la rigueur géométrique et l'abstraction. Il concevait l'art comme un processus partagé, rejoignant ainsi les principes de l'intelligence collective. Son travail, aux côtés d'artistes tels que Max Bill, Marcelle Cahn et Richard Paul Lohse, réconcilie l'art et la vie en intégrant des pratiques artisanales ainsi que des dimensions sociales et écologiques.

Que ce soit à travers la rigueur géométrique d'Honegger ou la réinterprétation des motifs chez Lamarche & Ovize, ces artistes explorent des systèmes visuels organisés. Cette logique d'organisation et de transformation des formes fait écho à certains principes de l'intelligence artificielle.

Sur le parcours, vous rencontrerez des chercheurs scientifiques, des artistes et/ou des médiateurs qui vous inviteront à participer à des ateliers créatifs, favorisant la réflexion devant les œuvres originales.

NICE

Festival des Sciences de Nice

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Le 10 octobre 2025 De 9h à 12h et de 13h à 16h	Jardin Albert 1 ^{er} Nice	Primaire / Collège / Lycée

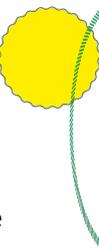
Inscriptions en ligne obligatoires, ouvertes à partir du lundi 1^{er} septembre sur le site www.festivaldessciences.fr

Contact : festivaldessciences@univ-cotedazur.fr

Le Festival des sciences de Nice, organisé par Université Côte d'Azur en partenariat avec la Ville de Nice revient pour sa 7^{ème} édition en cœur de ville. A cette occasion, les chercheurs de la Côte d'Azur, les associations de médiation scientifique, les musées, les services de la Métropole et de la Ville et les entreprises vont à la rencontre des scolaires pour parler de la recherche et de l'innovation. Toute la programmation à venir sur : www.festivaldessciences.fr

Programme prévisionnel des ateliers :

- Les secrets du langage par le laboratoire Bases, Corpus, Langage (Université Côte d'Azur, CNRS)
- Quand les robots plongent à la découverte de l'Océan, par l'association Centre de Découverte Mer et Montagne
- Sur les traces de nos ancêtres - Venez découvrir comment les archéologues font parler les vestiges des populations du passé par le laboratoire CEPAM-Cultures et Environnements - Préhistoire, Antiquité, Moyen Âge (Université Côte d'Azur, CNRS)
- Ateliers philosophiques proposés par Centre de Recherches en Histories des Idées – CRHI (Université Côte d'Azur)
- Enjeux socio- écologiques : comprendre et passer à l'action : ordres de grandeurs, sol vivant - saisonnalité, compostage, biodiversité, consommation (mode, numérique,...) avec la mission Ecoresponsable d'Université Côte d'Azur
- Escape game et présentation des modèles utilisés au laboratoire de biologie : cultures cellulaires et organismes modèles utilisés par les équipes de l'Institut de Biologie de Valrose -IBV (Université Côte d'Azur, CNRS, Inserm)
- Réactions colorées, changements d'état spectaculaires, chimie des odeurs et des arômes, la chimie partout dans notre quotidien ! par l' Institut de Chimie de Nice (Université Côte d'Azur, CNRS)
- La biologie du cancer et du vieillissement, en partant du gène jusqu'à l'organisme modèle, par l'Institut de Recherche sur le Cancer et le Vieillessement à Nice – IRCAN (Université Côte d'Azur, CNRS, Inserm)



- Inflammation et cellules, parlons en cartes sur table ! Par le Laboratoire de PhysioMédecine Moléculaire - LP2M (CNRS, UniCA)
- Plongez à la découverte des espèces marines et de leurs écosystèmes, avec le Master of Science MARRES
- Découvrez le monde de l'exil avec le jeu de rôle « Je suis Migrant » par le laboratoire URMIS, Unité de Recherche Migrations et Société (Université Côte d'Azur, Université Paris Cité, IRD, CNRS)
- Mathemarium, par le laboratoire Jean Alexandre Dieudonné – LJAD (Université Côte d'Azur, CNRS)
- Enfilez votre blouse et venez découvrir le monde du laboratoire, par les étudiants et professeurs de la Licence Professionnelle Génie Biologie Histologie Qualité
- Ateliers de sismologie dans les Alpes-Maritimes par le laboratoire GEOAZUR (Université Côte d'Azur, OCA, CNRS, IRD)
- Activités autour de l'astronomie par les laboratoires Artemis, Lagrange (Université Côte d'Azur, CNRS, OCA) et Geoazur (Université Côte d'Azur, OCA, CNRS, IRD).

Conférences

Thématique Intelligence(s) programmation à venir

Collège | Lycée

Balade en autonomie « Rendre visible l'invisible »

Découvrez 11 projets de recherche menés par les chercheurs et chercheuses de la Côte d'Azur en vous amusant ! La Ville de Nice et l'Université Côte d'Azur se sont réunis pour vous faire découvrir la recherche menée sur la Côte d'Azur à travers une balade en réalité augmentée. En vous promenant et à l'aide de tablettes, vous plongerez dans le monde de la science et explorerez les découvertes scientifiques pour mieux comprendre votre environnement et révéler l'invisible!

Science en Jeu à l'Ariane

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Vendredi 3 octobre De 9h à 16h	Jardin Lécuyer 13 avenue Emile Ripert 06300 Nice	Maternelle / Primaire / Collège / Lycée / Étudiant

Inscriptions : m.barbieux@debrouillonet.org

Programme prévisionnel des ateliers :

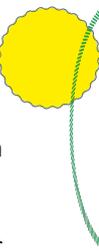
- **Intelligence Artificielle** – Découvre les coulisses du numérique ! Apprenez à compter et communiquer comme les ordinateurs, glissez-vous dans la peau d'un algorithme, ou devenez des petits aventuriers du GPS.
- **Intelligence du Vivant** - Découvre l'intelligence du vivant ! Pars à la rencontre d'autres espèces pour comprendre comment elles s'adaptent à leur environnement.
- **Intelligence Emotionnelle**
- **Construction du savoir et l'esprit critique** - Découvrir la démarche scientifique et comprendre pourquoi toutes les informations ne se valent pas.

VALBONNE

Village des sciences du numérique à Terra Numerica

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Du 6 au 10 octobre de 9h00 à 17h00	Terra Numerica @Sophia	Primaire / Collège / Lycée

Inscriptions obligatoires, ouvertes : contact@terra-numerica.org



Venez explorer et expérimenter les sciences du numérique dont l'Intelligence Artificielle pour permettre à vos élèves de s'éveiller différemment sur la base du programme scientifique de leurs cursus et découvrir les innovations, applications de la recherche et métiers de demain.

En plus de ses fameux tours de magie binaire, de sa maquette 3D d'une ville pour les scientifiques en herbe désireux d'optimiser les ressources de notre planète, de nombreux ateliers et parcours pédagogiques attendent filles et garçons pour apprendre en s'amusant. Activités branchées et débranchées collaboratives sur la base d'escape game, d'une sphère 3D, de jeux grandeur nature : Immergez-vous dans notre univers ludique favorisant l'échange et le partage.

Ces ateliers sont organisés par les membres de Terra Numerica, projet fédérateur émanant du CNRS, de l'Inria et d'Université Côte d'Azur et de ses entreprises et associations partenaires.

Ateliers :

- @b4GAMES : Chess / Shôgi INSIGHT (amener à réfléchir les participants à la programmation de Chess/ShôgiInsight et de son code couleur pédagogique sur l'échiquier)
- POBOT : Robotique (plusieurs démonstrateurs seront proposés : TaxiBot, Puissance 4 et Youpi)
- SLV : Numérique et surveillance de l'eau (programmation d'une véritable petite station de vérification des montées des eaux)

VILLENEUVE LOUBET

Village de la Science de Villeneuve Loubet

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Vendredi 3 octobre 2025, de 8h30 à 18h00	Pôle Culturel Auguste Escoffier 30, allée Simone Veil 06270 Villeneuve Loubet	Primaire / Collège / Lycée / Étudiant

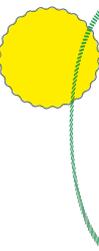
Inscription en ligne obligatoire, à partir du 3 septembre : <https://forms.gle/7cZJAURR9F6Ldmpf6>

Contact : serge.jover@wanadoo.fr

Le Village des Sciences de Villeneuve Loubet regroupe sur un même lieu, en intérieur et en extérieur, de nombreux stands, ateliers, animations, films et conférences... Sur trois jours, laboratoires de recherche publics et privés, entreprises, associations, institutions, intervenants et experts indépendants... viennent pour échanger avec les visiteurs, expliquer leurs travaux sur les thématiques proposées et les sensibiliser aux enjeux de la démarche scientifique.

Ateliers :

- Qu'est-ce que l'Intelligence Artificielle ? A quoi sert-elle ? Où en trouve-t-on ? Participez à nos ateliers pour obtenir les réponses à ces questions. Découverte de démonstrateurs IA du territoire et au-delà, jeux des algorithmes, reconnaissance d'objets, conception d'images, sensibilisation au deepfake et bien plus encore – proposé par la MIA
- Le couple Terre-Lune : comprendre pourquoi la Lune nous présente toujours la même face. Maquette du système solaire, le cadran solaire, spectroscopie et observation du soleil – proposé par le club SPICA
- Jeux interactifs sur le système solaire – proposé par le club SPICA
- Exposition IBM Photoclub Côte d'Azur : images réalisées à l'aide d'outils IA générative – proposé par la MIA
- Exposition de photographies de notre système solaire comme vous ne l'avez jamais vu – proposé par le club SPICA
- A la découverte des premiers occupants de la Côte d'Azur et de leurs ancêtres – proposé par l'IPH



- L'apprentissage du code pour tous : l'informatique est une langue, nous aidons les jeunes à la parler couramment. Tous les enfants de 6 à 15 ans sont les bienvenus à l'atelier de SAP pour tester et apprendre à coder avec SCRATCH, tout en s'amusant – proposé par SAP LABS France
- Épanouissement de la créativité avec une première expérience de la programmation sur des cartes électroniques micro-bits – proposé par ARM
- Atelier "L'Air et Moi : L'essentiel sur la pollution de l'air" – proposé par ATMOSUD
- Les multiples visages de la mémoire – proposé par l'IPMC
- Petits cerveaux, grandes avancées : explorer l'intelligence grâce à la drosophile – proposé par l'IPMC
- AIR FRANCE - KLM : l'intelligence au service de votre voyage – proposé par AIR France KLM
- Venez découvrir différents outils pédagogiques de médiation numérique : robot, rpg makers, makey makey, arduino dans le cadre de mini ateliers – proposé par Sophia Loisirs & vie
- L'intelligence biologique: découvrez les stratégies d'adaptation et interactions entre êtres vivants et explorez l'écocomportementalisme – proposé par le conservatoire d'espaces naturels PACA
- Ateliers de découverte de l'astronomie et de la recherche faite à l'Observatoire de la Côte d'Azur.
- Présentation de maquettes et images du système solaire et observation du soleil – proposé par l'association GAPRA
- « L'homme qui réduisait d'un milliard » Présentation sous forme d'une conférence interactive du système solaire à l'échelle 1/1000 000 000^e – proposé par GAPRA
- Atelier jeux sur les biais cognitifs – proposé par Emancip'Action
- Atelier autour des cartes en géographie - proposé par Emancip'Action
- Jeu interactif sur le cycle de l'eau, le traitement de l'eau et les éco-gestes. Ensemble préservons l'eau et l'environnement de notre territoire ! - proposé par Suez
- L'intelligence artificielle: une forme d'intelligence qui demande à être définie pour mieux l'appréhender. Venez découvrir ce qu'est l'intelligence artificielle à l'occasion de la projection d'un documentaire réalisé par T.Apparu et L.Masini - proposé par TV Monaco
- Conférence : le monde sous la mer. Venez découvrir les sonars et leur environnement - proposé par Thales
- Animation la science dans l'industrie. Venez découvrir les activités de Thales dans le domaine de l'industrie sous-marine - proposé par Thales
- Ateliers: manipulation d'un sonars à l'arrière d'une frégate en réalité virtuelle - proposé par Thales
- GASPIDO: un jeu de l'oie pédagogique pour une gestion intelligente de l'eau - proposé par le groupe de recherche en management GRM, UniCA
- Quand la science joue: les maths, la physique, la science en général c'est intuitif dans nos jeux - proposé par Thales

OPERATIONS PONCTUELLES

VALBONNE

Excursion dans le monde des nouveaux matériaux électroniques

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Lundi 13 octobre 2025, de 13h00 à 16h00	CRHEA-CNRS Centre de Recherche sur l'hétéro-Epitaxie et ses Applications Rue Bernard Grégory 06560 Valbonne	Lycée / Étudiant

Pour donner une idée de ce qui se cache derrière nos chers appareils électroniques de tous les jours, comment ils fonctionnent, comment la recherche permet d'améliorer sans cesse leurs performances, nous proposons au Centre de Recherche sur l'Hétéro-Epitaxie et ses Applications (CRHEA) du CNRS, une excursion dans le monde des nouveaux matériaux utilisés en électronique et optique. En prenant l'exemple d'une diode électroluminescente, nous vous montrerons comment on les invente, comment on les fabrique, comment on les caractérise et nous vous expliquerons comment ces matériaux permettent de réaliser les composants et les systèmes qui remplissent notre vie quotidienne. La manifestation se déroule sous forme d'une visite d'une partie des installations du laboratoire, précédée d'un exposé de présentation d'environ une demi heure et suivie d'un exposé de sensibilisation aux impacts environnementaux et sociétaux des technologies de l'information et de la communication. Les élèves auront ainsi l'occasion de rencontrer les différents acteurs de la recherche, étudiants, techniciens, ingénieurs et chercheurs du laboratoire.

Inscription obligatoire auprès de Mme Deparis : christiane.deparis@crhea.cnrs.fr - Pour des questions d'organisation la réservation doit se faire au moins 1 mois à l'avance.

ETABLISSEMENTS SCOLAIRES

NICE

Les performances et les dangers du développement de l'intelligence artificielle (IA). Qu'en est-il ?

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Du 3 au 7 octobre 2025, de 09h00 à 16h00	Lycée les Eucalyptus 7 avenue des Eucalyptus 06200 Nice	Maternelle/ Primaire

Chaque jour, l'actualité met en lumière les performances mais aussi les dangers du développement spectaculaire de l'intelligence artificielle (IA). Au centre d'une compétition acharnée au niveau mondial, l'IA s'immisce dans tous les domaines, ouvrant ainsi les portes vers une nouvelle révolution. Devenue plus « intelligente » que l'humanité, la machine pourrait-elle un jour la surpasser ? Mais de quelle intelligence parle-t-on ?

L'intelligence a longtemps été perçue comme le propre de l'humain. Au début du XXe siècle, l'intelligence devient palpable, presque mathématique à travers l'introduction du concept de quotient intellectuel. L'intelligence se résume alors à un chiffre. Les dernières avancées scientifiques démontrent qu'elle existe sous des formes aussi variées que nuancées. Du comportement des cellules aux capacités étonnantes des plantes, des prouesses cognitives des animaux à l'émergence de l'IA, la notion d'intelligence se manifeste de multiples manières et défie notre pensée.

Inscription obligatoire auprès de Mme Durandy : sabine.durandy@lycee-les-eucalyptus.org

Sciences en fêtes au CIV 2025

QUAND ?	OÙ ?	POUR QUI ?
Du 6 au 10 octobre 2025, de 09h00 à 17h00	Centre International de Valbonne 190 rue Frederic Mistral 06560 Valbonne	Primaire / Collège / Lycée

Le CIV accueille les scolaires, du primaire jusqu'aux lycéens. Différentes animations sont prévues durant toute la semaine. Les professeurs s'investissent afin de valoriser les sciences et aussi les projets des élèves réalisés au collège et au lycée. Conférences, expériences, ateliers seront au programme.

Inscription obligatoire par mail : cbacch@yahoo.fr

- Ateliers

En voyageant dans l'Univers, venez découvrir les astres susceptibles d'abriter une forme de vie intelligente.

- À l'aide d'une maquette 3D, découvrez comment détecter, autour d'une étoile autre que le Soleil, une exoplanète.
- Cherchez, dans notre Système Solaire et au-delà, quels sont les éléments primordiaux pour espérer trouver une forme de vie, tels que la présence d'eau.
- Testez vos connaissances en astronomie

Science dans les classes 2025 dans les Alpes-Maritimes

A l'occasion de la Fête de la Science, le dispositif « Science dans les classes » permet aux enseignants d'accueillir une chercheuse ou un chercheur des Alpes-Maritimes dans votre établissement scolaire. Dans les Alpes-Maritimes, ce dispositif est porté par l'association **Science pour tous 06** en partenariat avec Université Côte d'Azur, coordinateur départemental de la fête de la science dans les Alpes-Maritimes et le rectorat de l'académie de Nice.

Ce dispositif est dédié **en priorité** aux établissements scolaires éloignés géographiquement des Villages des Sciences proposés dans le département.

En 2025, la période d'inscription sera ouverte du lundi 1er septembre 2025 au vendredi 19 septembre 2025.

Le processus d'inscription est le suivant :

1. **Vous pouvez consulter le site internet de l'association <https://sciencepourtous-06.fr/programme/thematiques-des-conferences>**
2. **Si vous êtes intéressés pour accueillir une ou un conférencier, vous pouvez compléter les informations ci-dessous :**

Nom et prénom :

Adresse email utilisée :

Téléphone portable :

Établissement scolaire :

Nombre de classes concernées :

Niveau de la classe concernée (ou des classes) :

Conférence souhaitée n°1 :

Conférence souhaitée n°2 :

Conférence souhaitée n°3 :

Période/date/créneau horaire souhaités pour la conférence :

3. **Copier vos réponses dans un message à envoyer à Nadine Martinet à nadine.martinet1@free.fr**
4. **Vous recevrez par retour d'email la validation pour l'un de vos 3 choix avec des propositions de créneaux horaires, ou bien d'autres propositions pourront vous être faites**

Si vous avez des questions, vous pouvez contacter Nadine Martinet par email nadine.martinet1@free.fr ou par téléphone au 06 98 28 86 06.