

Entreprise/Établissement : Université Cote d'Azur

Présentation de l'Université : Université Côte d'Azur possède, depuis le 1er janvier 2020, un statut d'université expérimentale qui lui permet de construire sa propre modernité et de se distinguer de ses concurrentes en favorisant une stratégie audacieuse qui décloisonne formation, recherche et innovation, qui rend ses composantes plus autonomes, agiles et réactives, et qui exploite l'étonnante diversité de ses 18 membres.

Direction accueillante : Direction du Patrimoine.

Afin de répondre aux nombreux enjeux patrimoniaux, mais aussi aux exigences réglementaires et ministérielles, l'Université Cote d'Azur s'est dotée d'un outil de gestion de données patrimoniales « A3D ». Cet outil permet de faciliter l'entretien du parc immobilier, programmer sa maintenance, gérer l'ensemble des contrats, gérer les surfaces et les affectations des locaux en lien avec les outils ministériels.

L'université met en place également une plateforme web KHEIRON de supervision et d'aide au pilotage et à la gestion des énergies développée sur 7 campus de l'université : pour les locaux et installations techniques équipés, donne principalement une vision « en temps réel » sur les conditions de confort ambiant (température, hygrométrie, taux de CO2 ...) et fournit des données de consommation (eau, électricité, chauffage ...) par le biais de capteurs, sondes, et de compteurs connectés.

Mission/ attendus :

Encadré par le Service Exploitation et maintenance, vous contribuerez à la conception de tutoriels vidéo. Ces tutoriels seront l'outil complémentaire des manuels utilisateur, permettant avec des moyens modernes de simplifier et rendre accessible à tous la mise en œuvre et l'utilisation des outils A3D et KSP.

Principales missions :

- Filmer les séquences successives,
- Réaliser les montages,
- Intégrer des commentaires écrits,
- Mettre en place un système facilitant la lecture des vidéos par l'utilisateur (QR code par exemple),
- Constituer la bibliothèque de tutoriels dans un espace informatique dédié,
- Diffuser les tutoriels.

Type de stage : Bac3/4 Multimédia ou Communication ou équivalent.

Durée souhaitée : de deux à trois mois.

Lieu d'exercice du stage : Direction du patrimoine, sur le campus de Saint-Jean d'Angely, 06300 à Nice.

Période : Dès que possible.

Autres précisions concernant l'offre de stage :

- Accès aux différents logiciels (A3D-KSP...) consacrés au pilotage.
- Accès aux outils de scénarisation au laboratoire du centre d'accompagnement pédagogique
- Mise à disposition d'un poste de travail.
- Gratification sur la base réglementaire.

Contact : Direction du Patrimoine –Service Exploitation Maintenance

Yousra HAMDOUN : Yousra.Hamdoun-kamal@univ-cotedazur.fr Tel : 07 62 68 08 73

Luc BECART : Luc.Becart@univ-cotedazur.fr Tel : 06 09 21 32 66