



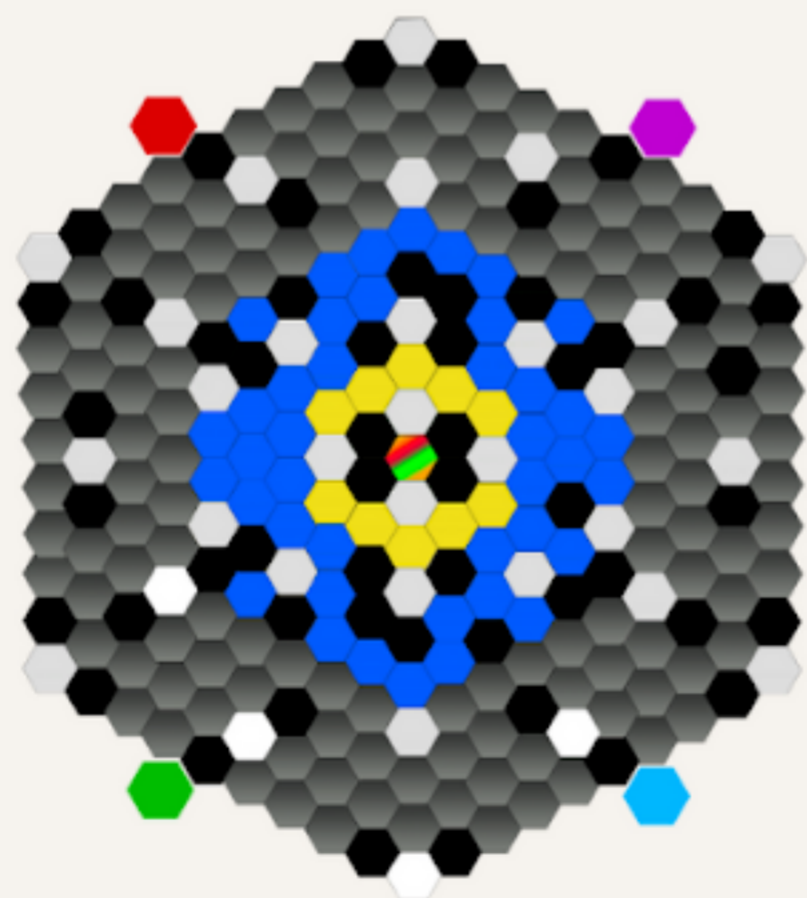
To bee or not to bezz



Les abeilles et les ruches disparaissent à cause de la pollution.
 Une légende raconte qu'il existe une ruche merveilleuse dans un arbre magnifique.
 Les abeilles veulent rejoindre la nirvaruche, et elles auront besoin de votre aide pour y parvenir et éviter les pièges de l'homme !

.To bee or not to bezz est un jeu de plateau qui se joue de 1 à 5 joueurs, où vous incarnerez une abeille avec des capacités spéciales. Le but est se rendre avant les autres joueurs à la Nirvaruches tout en récupérant le nombre de ressource nécessaire pour passer de "quartier" en "quartier" mais attentions le frelon fera tout pour vous ralentir et de vous empêchera d'atteindre la Nirvaruche !

- Le jeu se compose :
- Un dé de déplacement
 - Un dé d'action
 - Des ressources
 - Un plateau hexagonal.



L'équipe



Adrien Chadeaud
 Lead Scénariste
 Game Designer

DU scénarisation



Fatima Zahra Lahlou
 Manager
 Game Designer

M2 MAPIC



Julien Morris
 Modélisateur 3D
 Game designer

M2 MAPIC



Kevin Wilmouth
 Graphiste 2D
 Game designer

M1 MAPIC

