MODALITÉS D'ADMISSION

Licence 1 & 2 : Les deux premières années de Licence Sciences et Technologies parcours Informatique pour l'Intelligence Artificielle (IA) étant communes à celles de la Licence Informatique, ce sont les conditions d'admission de cette dernière qui s'appliquent. En L2, les étudiants qui souhaitent s'orienter en L3 IA doivent choisir les UE d'IA proposées en choix optionnels.

Licence 3 : Pour être accepté en L3 S&T parcours Informatique pour l'Intelligence Artificielle, un étudiant doit avoir validé la L2 Informatique. Les autres étudiants inscrits dans le Portail SITE doivent avoir obtenu au minimum 120 ECTS, dont au minimum 36 ECTS en informatique et au minimum 12 ECTS en mathématiques. La formation est aussi accessible aux étudiants diplômés des BUT Science des Données, Informatique ou Réseaux et Télécommunications, avec des passerelles possibles en fin de BUT2.

APRÈS LA LICENCE

Poursuite d'études

En Master > À l'issue de la Licence S&T parcours Informatique pour l'Intelligence Artificielle, la poursuite d'études en Master permet soit de se spécialiser dans l'IA, soit d'accéder à des emplois plus généraux en informatique.

À Université Côte d'Azur, les diplômés peuvent notamment candidater aux formations suivantes :

Master MIAGE accessible en alternance

Parcours IA2 - Intelligence artificielle appliquée

Master Informatique

Parcours IA - Intelligence artificielle / **Parcours EIT Digital**

Master of Sciences Data Sciences and Artificial Intelligence

Les diplômés peuvent également candidater à d'autres masters ou à des écoles d'ingénieurs, en France ou à l'étranger, puis poursuivre éventuellement en doctorat.

Insertion professionnelle

'Quelques exemples'

Après la Licence

- Développeur·se informatique
- Analyste de données
- Technicien·ne support informatique

Après un Master

- Ingénieur en intelligence artificielle
- Architecte des systèmes intelligents
- Data scientist / Data analyst

Après un Doctorat

- Chercheur·se
- Enseignant·e-chercheur·se

ADOSSEMENT À LA RECHERCHE

Une grande partie des enseignements est assurée par des enseignants-chercheurs impliqués dans des laboratoires de recherche. Cet adossement permet aux étudiants de bénéficier d'enseignements nourris par les avancées scientifiques et de découvrir les démarches et les enjeux de la recherche dans les disciplines étudiées.

i3S sophia antipolis
Laboratoire d'Informatique, Signaux et Systèmes de Sophia Antipolis

3iA Côte d'Azur
Interdisciplinary Institute for Artificial Intelligence
Institut 3IA Côte d'Azur Sophia Antipolis

Accessibilité handicap

Cette offre de formation est éligible à MON COMPTE FORMATION
moncompteformation.gouv.fr

MAJ - Octobre 2026

UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR
ÉCOLE UNIVERSITAIRE DE RECHERCHE
SYSTÈMES NUMÉRIQUES POUR L'HUMAIN

CONTACT

Équipe pédagogique
Coordinateur : Denis CAROMEL

licence-ia.responsables@univ-cotedazur.fr

https://univ-cotedazur.fr/portails/site

Plus d'informations

UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR

Licence

Sciences et Technologies parcours

INFORMATIQUE POUR L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

DIPLÔME NATIONAL DE LICENCE CONTRÔLÉ PAR L'ÉTAT

univ-cotedazur.fr/portails/site



La Licence Sciences et Technologies parcours Informatique pour l'Intelligence Artificielle (IA)

offre une formation alliant connaissances théoriques et compétences pratiques dans les principaux domaines de l'informatique et de l'intelligence artificielle :

- l'**IA symbolique** (représentation des connaissances, formalisation des raisonnements, agents intelligents),
- et l'**IA connexionniste** (apprentissage automatique).

Elle permet d'acquérir un bagage scientifique complet et des méthodologies opérationnelles pour comprendre, modéliser et développer des systèmes intelligents.

Les diplômés peuvent intégrer directement le monde professionnel en tant qu'analystes de données ou développeurs de solutions basées sur l'IA, ou poursuivre leurs études en Master pour approfondir la conception et l'adaptation de méthodes d'intelligence artificielle avancées.

L'objectif est de former des étudiantes et étudiants capables de concevoir, développer et analyser des systèmes intelligents, en s'appuyant sur les fondements théoriques et pratiques de l'intelligence artificielle.

Formation labellisée 3IA Côte d'Azur, l'un des quatre Instituts Interdisciplinaires d'Intelligence Artificielle de France.

Encadrement PERSONNALISÉ

Un suivi régulier et une proximité avec l'équipe enseignante favorisent la progression et la réussite de chaque étudiant.

Apprentissage par LA PRATIQUE

Plusieurs défis au cours de la formation, comme *Games on Web* (concours de dev. d'un jeu 3D) ou encore la *Nuit de l'Info* (création d'une application web en une nuit).



MEHDI KHALIA
Diplômé de la
Licence S&T, parcours IA

Poursuite en Master Informatique - Parcours IA

« Choisir la Licence Sciences et Technologies, parcours Intelligence Artificielle, à Université Côte d'Azur m'a permis de me spécialiser dès la troisième année dans un **domaine en plein essor**, tout en développant de solides bases en **informatique et en mathématiques**.

À Sophia Antipolis, j'ai bénéficié d'un environnement exigeant, tourné vers **l'innovation et les applications concrètes**. Les projets pratiques m'ont permis de mieux comprendre comment l'IA fonctionne, par exemple en travaillant sur **un outil capable de traduire automatiquement de l'anglais vers le français**.

Les enseignants sont accessibles et nous encouragent à être curieux, autonomes et à approfondir nos connaissances. J'ai également apprécié **l'accompagnement proposé dans les choix d'orientation.**

Cette formation m'a apporté de solides bases en **programmation**, **mathématiques appliquées et analyse de données**, et m'a permis d'intégrer le **Master Informatique, parcours Intelligence Artificielle.**

Je recommande cette formation à celles et ceux qui souhaitent découvrir concrètement l'IA et s'investir dans **un domaine en pleine évolution**, avec de nombreuses perspectives dans le numérique. »

Durée
3 ans

Capacité d'accueil
140 étudiants en L1
28 étudiants en L3

Pédagogie
Enseignements encadrés, travaux pratiques, projets expérimentaux

Mobilité internationale
+21 universités partenaires à l'international

Campus
L1 & L2 : Valrose, Nice
L3 : SophiaTech, Biot (Site : Lucioles)

APERÇU DU PROGRAMME

PROGRAMME DÉTAILLÉ → Scannez pour voir chaque UE

LICENCE 1
60ECTS

Notions fondamentales

Découverte de la programmation en Python, de l'algorithmique et de la logique. Initiation à l'utilisation de Linux et à la programmation de scripts, avec les bases mathématiques nécessaires à l'informatique.

3 UE INFORMATIQUE · 3 UE MATHÉMATIQUES

Ouverture scientifique

Possibilité d'explorer la physique ou l'électronique au 1er semestre, puis de poursuivre en électronique ou de compléter les bases mathématiques au 2e semestre.

S1 PHYSIQUE ÉLECTRONIQUE
S2 MATHÉMATIQUES ÉLECTRONIQUE
**1 choix par semestre*

Compétences transversales

Développement de l'anglais et des compétences écrites, numériques et informationnelles. Découverte des enjeux de la transition environnementale et de l'IA.

2 UE COMPÉTENCES TRANSVERSALES

LICENCE 2
60ECTS

Approfondissement disciplinaire

Approfondissement de la programmation et de l'algorithmique pour concevoir des programmes et résoudre des problèmes. Étude de la logique, des bases de données et du fonctionnement des systèmes d'exploitation.

6 UE INFORMATIQUE

Ouverture vers l'Intelligence Artificielle

Découverte de l'intelligence artificielle au semestre 3, puis approfondissement de ses concepts au semestre 4, pour préparer la spécialisation en troisième année.

2 UE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Compétences transversales

Renforcement de l'anglais et des compétences écrites, numériques et informationnelles. Étude de la transition environnementale et des avancées de l'IA. Préparation à l'orientation professionnelle.

2 UE COMPÉTENCES TRANSVERSALES

LICENCE 3
60ECTS

Spécialisation en Intelligence Artificielle

Étude de l'apprentissage automatique, des réseaux de neurones et de la gestion des données. Utilisation de Python, de R et des statistiques, avec un approfondissement de la programmation et de l'algorithmique.
Découverte des méthodes permettant aux systèmes de raisonner, de planifier et de traiter le langage humain. Applications à la médecine, à la robotique et aux objets connectés.

8 UE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Compétences transversales

Perfectionnement de l'anglais et des compétences informationnelles. Préparation à l'orientation. Étude de la transition environnementale et des avancées de l'IA.
Ouverture à d'autres disciplines.

2 UE COMPÉTENCES TRANSVERSALES

UE, unité d'enseignement : bloc de cours validé par des crédits ECTS.

COMPÉTENCES VISÉES

Fiche RNCP n°39690
Possibilité de valider un ou des blocs de compétences : Non

Développer et concevoir	Apprendre à créer des logiciels en maîtrisant les langages de programmation et les outils de conception.
Analyser et exploiter	Utiliser les techniques de fouille et de modélisation de données pour en extraire des informations pertinentes.
Raisonner et résoudre	Développer une réflexion analytique pour aborder et résoudre des problèmes complexes avec rigueur et méthode.
Appliquer et adapter	Mettre en œuvre les principes de l'informatique pour répondre à des besoins concrets et interdisciplinaires.

En plus de ces compétences, la formation offre un large éventail de savoirs et savoir-faire, indispensables pour réussir la poursuite d'études et s'insérer dans un environnement professionnel exigeant.