

Type Diplôme : MASTER		
COMPOSANTE	LASH	
MENTION	Humanités et industries créatives	
CODE DIPLÔME	HMUIC18	
Session M1	Session unique	
Session M2	Session unique	
COMPENSATION		
Les MCC déterminent le mode de compensation entre UE, semestre et année ainsi que la possibilité d'une note éliminatoire.		
Obtention des UE		
Obtention du Semestre		
Obtention de l'Année		
Note éliminatoire		
REDOUBLEMENT		
ORIENTATION M1 ⇔ M2		
En fin de première année de master, le jury d'année se prononce sur l'admission à poursuivre de l'étudiant, au sein de la mention, en précisant le parcours. Décision : admis à poursuivre au sein de la mention A... dans le (s) parcours: 1 ou parcours 2 (si plusieurs options proposées).		
TEXTES RÉGLEMENTAIRES		
Arrêté du 22 janvier 2014 fixant le cadre national des formations conduisant à la délivrance des diplômes nationaux de licence, de licence professionnelle et de master Arrêté du 25 avril 2002 relatif au diplôme national de master		

Type Diplôme : MASTER (SEMESTRE 3)

COMPOSANTE	0				
MENTION	0				
Code diplôme	0	VDI	280	Parcours type	MAJIC MAsTer Jeux vidéo, Image et Créativité
Code étape	HMUJV2	VET	180	Libellé étape	M2 Humanités & Industries Créatives MAJIC MAsTer Jeux vidéo, Image et Créativité
Code semestre	HMS3UJV				

									1ère session			2ème session	
									Contrôle Continu	Contrôle Terminal		Contrôle terminal	
Nature ELP	Libellé ELP	Code ELP	ECTS	Coeff	Capitalisable	Compensation	Type Contrôle	Si CC&CT coef du CT	Nbre d'évaluation minimum	Nature	Durée	Nature	Durée
Unité d'enseignement	Sciences humaines 3	HMUUI30	6	6	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Communication, Leadership , Ethique	HMEUCL3		2	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Open Innovation	HMEUOI3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Sociologie des industries créatives	HMEUSI3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	Culture 3	HMUUJ30	3	3	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Construction des imaginaires 3	HMEJCI3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Histoire du jeu vidéo	HMEJHJ3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	Création 3	HMUUJ31	6	6	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Story Telling et Game Design	HMEJST3		2	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Design sonore 2	HMEJDS3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Creative Design 3	HMEJCD3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	Technologie 3	HMUUI31	3	3	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Systèmes d'Information	HMEUSY3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Objets Connectés	HMEUOC3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Business english	HMEUBE3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	Management d'entreprise 3	HMUUI32	6	6	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Techniques de projet	HMEUTP3		3	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Business Plan et Webmarketing	HMEUBP3		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Management d'équipe	HMEUME3		2	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	PPR	HMUUJ32	6	6	Oui	Non							
Élément constitutif d'une UE	Projet collaboratif 2	HMEJPC3			Oui	Oui	CT (Contrôle t			Oral			

Type Diplôme : MASTER (SEMESTRE 4)

COMPOSANTE	0				
MENTION	0				
Code diplôme	0	VDI	280	Parcours type	MAJIC MAsTer Jeux vidéo, Image et Créativité
Code étape	HMUJV2	VET	180	Libellé étape	M2 Humanités & Industries Créatives MAJIC MAsTer Jeux vidéo, Image et Créativité
Code semestre	HMS4UJV				

									1ère session			2ème session	
									Contrôle Continu	Contrôle Terminal		Contrôle terminal	
Nature ELP	Libellé ELP	Code ELP	ECTS	Coeff	Capitalisable	Compensation	Type Contrôle	Si CC&CT coef du CT	Nbre d'évaluation minimum	Nature	Durée	Nature	Durée
Unité d'enseignement	Culture 4	HMUUJ40	3	3	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Sociologie du jeu vidéo	HMEJSJ4		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Culture graphique	HMEJCG4		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Construction des imaginaires 4	HMEJCI4		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	Création 4	HMUUJ41	3	3	Oui	Oui							
Élément constitutif d'une UE	Design sonore 3	HMEJDS4		1	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Élément constitutif d'une UE	Marketing en Jeu Vidéo	HMEJMJ4		2	Oui	Oui	CCI (CC Intégral)		2				
Unité d'enseignement	PPR	HMUUJ42	24	24	Oui	Non							
Élément constitutif d'une UE	Stage ou mémoire	HMEJSM4			Oui	Non	CT (Contrôle t			Rapport/Mémoire			
							CT (Contrôle t			Oral			